

GLOSSAIRE DU NUMÉRIQUE

CCI France - Département Industrie / Innovation / Intelligence économique



CCI DE FRANCE

Imprimé depuis [Calameo.com](https://www.calameo.com)

LISTE DES TERMES

5G (Infrastructures de 5 ^e génération).....	p. 4
Administrateur système	p. 4
Adresse IP.....	p. 4
ADSL (Asymmetrical Digital Subscriber Line).....	p. 4
ANSSI (Agence nationale de la sécurité des systèmes d'information)	p. 4
Big data.....	p. 4
Bitcoin.....	p. 5
Blockchain.....	p. 5
Bluetooth.....	p. 5
Botnet.....	p. 6
C++	p. 6
Chatbot.....	p. 6
Cloud.....	p. 6
Cryptographie.....	p. 6
Cybersécurité	p. 6
Data center.....	p. 7
Data scientist.....	p. 7
Deep learning	p. 7
Déni de service (Denial of Service, DoS).....	p. 8
Développeur	p. 8
DNS (Domain Name System).....	p. 8
Firewall / Pare-feu.....	p. 8
French Tech.....	p. 8
Hacker.....	p. 9
Hameçonnage (Phishing).....	p. 9
HTML.....	p. 9
Intelligence artificielle (IA).....	p. 9
Internet des objets (Internet of Things).....	p. 10
JavaScript.....	p. 10
Linux.....	p. 11
Logiciel	p. 11
Logiciel espion / Spyware	p. 11
Machine learning.....	p. 11
Malware.....	p. 11
MySQL.....	p. 11
Open data.....	p. 12
Protocole IP.....	p. 12
Poste-à-poste (Peer-to-Peer, P2P).....	p. 12
Processeur.....	p. 12
Progiciel	p. 12
Rançongiciel (ransomware).....	p. 13
Réalité augmentée	p. 13
Réalité virtuelle	p. 13
Référentiel général de sécurité (RGS).....	p. 13
RFID.....	p. 13
SaaS	p. 14
Serveur.....	p. 14
Signature numérique / électronique	p. 14
Simulation / modélisation.....	p. 14
Smart grids.....	p. 14
Start-up.....	p. 14
Supercalculateur.....	p. 15
Système cyberphysique.....	p. 15
Virus.....	p. 16
Web.....	p. 16
Webdesigner.....	p. 16
Imprimé depuis www.calameo.com	p. 16

A.B.C.

5G (Infrastructures de 5^e génération)

Les infrastructures de la 5^e génération désignent la prochaine génération de réseaux mobiles 5G, qui succèdera à la 4G vers 2020. La technologie 4G est efficace, mais ne pourra répondre seule à l'arrivée de nouveaux usages clients : l'Internet des objets, le M2M (machine to machine), l'implémentation « temps réel » d'applications innovantes, des services respectueux de l'environnement, une convergence fluide fixe-mobile partout, etc. Il s'agit principalement d'assurer une couverture plus large et homogène du réseau, de répondre au défi de l'efficacité énergétique et d'assurer la connectivité avec les données massives de l'Internet des objets. De tels usages requièrent une infrastructure très flexible, capable de déployer puis d'opérer très rapidement et facilement de nouveaux services. La 5G devrait aussi permettre d'assurer la continuité et la qualité de l'expérience de l'utilisateur

Administrateur système

De manière simplifiée, l'administrateur système s'occupe des serveurs des organisations. Il peut aussi se charger de l'installation, du paramétrage, de la mise à jour, de la sauvegarde ou encore du support du serveur. Mais sa mission ne s'arrête pas à installer et résoudre les problèmes des serveurs qu'il a mis en place. Son rôle est aussi de faire preuve d'une véritable expertise auprès des clients en proposant des solutions adaptées à leurs problèmes de serveur. L'administrateur système est une véritable interface dans l'entreprise, entre le directeur des systèmes d'information, l'administrateur des bases de données, l'administrateur réseau ou encore les développeurs.

Adresse IP

Voir protocole IP.

ADSL (Asymmetrical Digital Subscriber Line)

L'ADSL est une technologie d'accès à Internet qui tire parti des hautes fréquences de la ligne téléphonique pour transmettre des données numériques à très haute vitesse. Une partie de la bande passante est dédiée à la transmission de données multimédias et une autre à la voix. En raison de son faible coût, cette technologie est largement mise en œuvre par les fournisseurs d'accès à Internet pour le support des accès dits « haut-débit ».

ANSSI (Agence nationale de la sécurité des systèmes d'information)

L'Agence nationale de la sécurité des systèmes d'information est un service français en charge d'assurer la sécurité des informations sensibles de l'État Français et d'une mission de conseil et de soutien aux administrations et aux opérateurs d'importance vitale.

Big data

Le big data désigne la capacité à collecter, stocker et traiter en temps réel des flux très importants de données de nature diverse en vue de leur appliquer toutes sortes de traitements analytiques et statistiques avancés qui relèvent de l'intelligence artificielle (analyse prédictive, machine learning, deep learning, etc). Avec les bons outils de traitement et d'analyse, ces données permettent d'optimiser la chaîne de production en identifiant de manière très fine les problèmes qui surviennent. Elles permettent également d'accroître la connaissance sur les habitudes et préférences des consommateurs.

A.B.C.

Bitcoin

Le bitcoin est une monnaie virtuelle (ou crypto-monnaie) créée en 2009 par un ou plusieurs programmeurs informatiques utilisant le pseudonyme « Satoshi Nakamoto ». Le bitcoin s'échange de personne à personne (particulier ou entreprise) sur Internet contre d'autres devises monétaires (euro, dollar, yen...), en-dehors des réseaux bancaires traditionnels. Le bitcoin est accepté comme moyen de paiement (au même titre qu'une carte bleue ou un billet de banque) par certains commerçants physiques et en ligne. Le bitcoin est dépourvu de cadre juridique à la différence des autres devises monétaires.



Blockchain

La blockchain (ou chaîne de blocs en français) est une technologie du numérique qui permet de stocker et de numériser des informations de manière sécurisée et transparente. Celle-ci fonctionne sans organe ou instance de contrôle. La blockchain forme également une base de données distribuée qui tient les listes de toutes les transactions entre utilisateurs réalisées depuis sa mise en route. Chaque liste de transactions est contenue dans un bloc qui est lié au bloc suivant, formant ainsi une chaîne. Il existe des blockchains ouvertes à tous gratuitement et des blockchains, dont l'accès et l'utilisation sont privés. L'origine de la chaîne de blocs remonte à la fin des années 2000 en même temps que l'invention de la monnaie numérique appelée « bitcoin ». Les champs d'exploitation sont immenses : banques, assurance, immobilier, santé, énergie, transports, vote en ligne... De façon générale, des blockchains pourraient remplacer la plupart des « tiers de confiance » centralisés (métiers de banques, notaires, cadastre,...) par des systèmes informatiques distribués.

Bluetooth

Technologie de réseau local sans fil, lancée en 1998 par Ericsson, IBM, Intel, Nokia et Toshiba. Il s'agit d'un standard ouvert (IEEE 802.15.1) pour la transmission de la voix et des données entre terminaux mobiles (téléphones, assistants personnels, ordinateurs portables) et ordinateurs fixes. Bluetooth supporte des connexions point à point ou multipoint.

Typiquement, Bluetooth permet de transmettre un débit de 720 kbit/s sur une distance de 10 m. Celle-ci peut être portée à 100 m avec l'équipement adéquat. A l'inverse de IrDA qui exige que les matériels soient visibles l'un de l'autre pour établir la connexion, Bluetooth utilise des ondes radio omnidirectionnelles qui peuvent traverser des murs ou d'autres obstacles non métalliques.

A.B.C.

Botnet

Botnet est un terme générique qui désigne un groupe d'ordinateurs infectés et contrôlés par un pirate à distance. Les botnets sont généralement créés par un pirate informatique ou par un petit groupe de pirates qui utilise un malware afin d'infecter un grand nombre de machines. Les ordinateurs faisant partie du botnet sont souvent appelés « bots » ou « zombies » et il n'y a pas de taille requise pour pouvoir considérer un groupe d'ordinateurs comme un botnet. Les petits botnets peuvent désigner des centaines ou quelques milliers de machines, alors que les botnets les plus grands peuvent comprendre jusqu'à des millions d'ordinateurs.

C++

C++ est un langage de programmation compilé, permettant la programmation sous de multiples paradigmes comme la programmation procédurale, la programmation orientée objet et la programmation générique. Le langage C++ n'appartient à personne et par conséquent n'importe qui peut l'utiliser sans besoin d'une autorisation ou obligation de payer pour avoir le droit d'utilisation. C++ est l'un des langages de programmation les plus populaires, avec une grande variété de plates-formes matérielles et de systèmes d'exploitation.

Chatbot

Un chatbot est un robot logiciel pouvant dialoguer avec un individu ou consommateur par le biais d'un service de conversations automatisées effectuées en grande partie en langage naturel. Le chatbot utilise à l'origine des bibliothèques de questions et réponses, mais les progrès de l'intelligence artificielle lui permettent de plus en plus « d'analyser » et « comprendre » les messages et d'être doté de capacités d'apprentissage liées au machine learning.

Cloud

Raccourci du cloud computing littéralement traduit par « informatique dans les nuages ». Il désigne l'utilisation de serveurs distants (en général accessibles par Internet) pour traiter ou stocker l'information. Le cloud permet de travailler sur un même fichier depuis plusieurs postes de travail de types variés (ordinateurs ou appareils mobiles). Les services de cloud computing les plus connus sont Dropbox, Onedrive (Microsoft), iCloud (Apple) et Google drive.

Cryptographie

D'après la norme ISO 7498-2, la cryptographie est une discipline incluant les principes, moyens et méthodes de transformation des données, dans le but de cacher leur contenu, d'empêcher que leur modification ne passe inaperçue et/ou d'empêcher leur utilisation non autorisée

Cybersécurité

État recherché pour un système d'information lui permettant de résister à des événements issus du cyberspace susceptibles de compromettre la disponibilité, l'intégrité ou la confidentialité des données stockées, traitées ou transmises et des services connexes que ces systèmes offrent ou qu'ils rendent accessibles. La cybersécurité fait appel à des techniques de sécurité des systèmes d'information et s'appuie sur la lutte contre la cybercriminalité et sur la mise en place d'une cyberdéfense.

D.E.F.

Data center

Un data center, ou centre de données en français, désigne un lieu physique où sont regroupés des installations informatiques (serveurs, routeurs, commutateurs, disques durs...) chargées de stocker et de distribuer des données à travers un réseau interne ou via un accès Internet. Un data center, selon sa taille, la puissance de ses systèmes de stockage, et d'autres caractéristiques, peut en effet conserver des milliards de données sur des clients, des individus, etc. Pour qu'un data center puisse fonctionner de façon optimale, certaines conditions doivent être réunies comme une excellente climatisation, un contrôle de la qualité de l'air (les serveurs informatiques et la poussière ne s'apprécient pas vraiment), une solution d'alimentation électrique d'urgence et de secours, une surveillance 24 h sur 24, etc.



Data Scientist

Le Data Scientist a pour mission le traitement et la valorisation de « big data », c'est-à-dire de données massives. En tant que haut responsable, il est chargé d'établir une stratégie cohérente pour son entreprise. Son rôle consiste à gérer les informations entrantes et à les utiliser à des fins commerciales.

Il apporte des informations impossibles à obtenir par une voie classique en structurant (comparer les types de données et les moyens de stockage) et en manipulant habilement les données complexes du Big Data.

Deep Learning

Les algorithmes de Deep Learning (apprentissage profond en français) constituent une technique particulière du Machine Learning. Ils cherchent à reproduire le fonctionnement du cerveau humain et s'appuient aujourd'hui sur plusieurs couches de neurones artificiels (ou unités de calcul) organisées de façon hiérarchique. Les couches inférieures cherchent d'abord à catégoriser les éléments les plus simples avant de s'attaquer à des caractéristiques plus complexes. Pour un texte, l'algorithme de Deep Learning se concentrera d'abord sur l'apprentissage des lettres avant de passer aux mots puis aux phrases. Au fur et à mesure de son apprentissage, l'algorithme va être capable de réorganiser l'information pour apprendre à reconnaître d'autres informations.

D.E.F.

Déni de service (Denial of Service, DoS)

Action ayant pour effet d'empêcher ou de limiter fortement la capacité d'un système à fournir le service attendu.

Remarques : Cette action n'est pas nécessairement malveillante. Elle peut aussi traduire un mauvais dimensionnement du service, incapable de fournir la réponse à une forte demande. Si l'action est lancée depuis plusieurs sources, il est fréquent de parler de Déni de Service Distribué (DDoS).

Développeur

Le développeur web effectue la réalisation technique et le développement informatique d'un site web. A l'aide du cahier des charges réalisé par le chef de projet, le développeur web programme les fonctionnalités qui correspondent aux besoins du client pour son site web. Le développeur web peut exercer dans une ESN (Entreprise de Services du Numérique), dans une agence Web, en tant que travailleur indépendant ou directement chez le client. Certains développeurs web sont également bénévoles dans le cadre de projets liés à l'informatique libre.

DNS (Domain Name System)

Système de bases de données et de serveurs assurant la correspondance entre les noms de domaine ou de site utilisés par les internautes et les adresses numériques utilisables par les ordinateurs. Par exemple, le DNS établit la correspondance entre le domaine « cert.ssi.gouv.fr » et l'adresse 213.56.176.2. Ce système permet aux internautes d'utiliser, dans la rédaction des adresses, des noms faciles à retenir au lieu de la suite de chiffres du protocole IP.

Firewall / Pare-feu

Un pare-feu est un outil permettant de protéger un ordinateur connecté à un réseau ou à l'Internet. Il protège d'attaques externes (filtrage entrant) et souvent de connexions illégitimes à destination de l'extérieur (filtrage sortant) initialisées par des programmes ou des personnes.

French Tech

La French Tech est le nom collectif pour désigner l'ensemble des acteurs de l'écosystème des startups françaises en France ou à l'étranger. Sous cette appellation on trouve donc toutes les startups et les entrepreneurs, mais aussi des investisseurs, des ingénieurs, des designers, développeurs, associations, opérateurs publics, ... qui œuvrent pour le développement des startups en général et plus particulièrement à l'international



G.H.I.J.

Hacker

Le terme hacker peut désigner à la fois un spécialiste en informatique (il s'emploie alors comme substantif) et l'action de hacker, c'est-à-dire l'activité principale menée par ces spécialistes (il s'emploie alors comme verbe). Dans les deux cas, le terme fait référence à la recherche de solutions pour contourner et dépasser les éléments de sécurité mis en place par les fabricants de matériels et/ou de logiciels informatiques pour garantir la protection de leurs produits. Le hacker peut s'adonner à cette activité pour plusieurs raisons : détecter les failles de sécurité dans un système (en vue de le renforcer), offrir à un plus grand nombre d'utilisateurs l'accès à un produit avec une arrière-pensée militante, ou encore pour le plaisir de relever un défi technique.

En France, le terme hacker est souvent traduit par celui de pirate ou piratage informatique.

Hameçonnage (Phishing)

Vol d'identités ou d'informations confidentielles (codes d'accès, coordonnées bancaires) par subterfuge : un système d'authentification est simulé par un utilisateur malveillant, qui essaie alors de convaincre des usagers de l'utiliser et de communiquer des informations confidentielles, comme s'il s'agissait d'un système légitime.

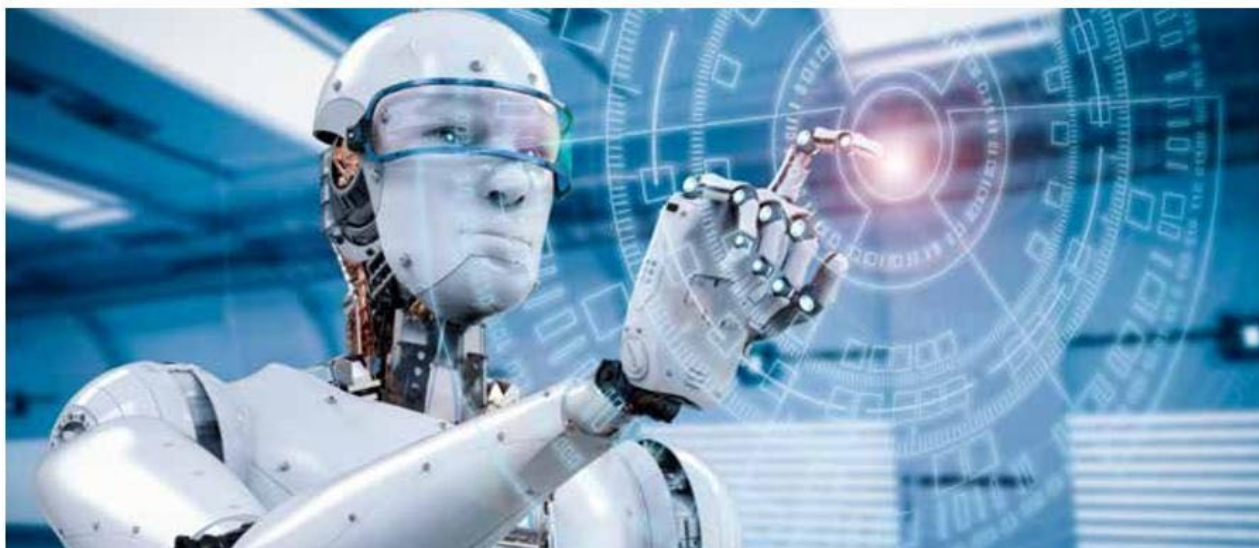
Remarque : Les sites sont reproduits, après avoir été aspirés. L'utilisateur est souvent invité à visiter le site frauduleux par un courrier électronique.

HTML

L'HyperText Markup Language est le langage de programmation conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte (d'où son nom) et d'inclure des ressources multimédias. De plus, le HTML permet non seulement de structurer le contenu des pages, mais aussi d'en assurer la mise en forme (même si les développeurs préfèrent utiliser pour cela les feuilles de styles).

Intelligence artificielle (IA)

L'intelligence artificielle a pour objectif la construction d'entités douées d'intelligence. L'intelligence peut être décomposée en briques élémentaires pouvant être reproduites par une machine : l'IA tente donc de recréer ou imiter certaines aptitudes de l'intelligence humaine, comme la mémoire, le raisonnement, la prise de décision et la résolution de problèmes ou la perception.



G.H.I.J.

Internet des objets (Internet of Things)

L'Internet des objets est une organisation qui permet de disposer de services évolués en interconnectant des objets (physiques ou virtuels) grâce aux technologies de l'information et de la communication. Il permet par exemple de collecter des données pendant l'utilisation d'un produit afin d'apprendre quelles fonctionnalités sont utilisées et de découvrir les modes de défaillance.

JavaScript

JavaScript désigne un langage informatique, et plus précisément un langage de script orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page Web interactive des petites animations ou des effets. Il se distingue des langages serveurs par le fait que l'exécution des tâches est opérée par le navigateur lui-même, sur l'ordinateur de l'utilisateur, et non sur le site Web. Il s'active donc sur le poste client plutôt que du côté serveur.

Le langage JavaScript est principalement employé pour améliorer l'ergonomie d'un site Internet et/ou l'interface utilisateur.



K.L.M.

Linux

Linux est un système d'exploitation complet et libre, qui peut être utilisé en lieu et place de systèmes d'exploitation commercialisés, tels que Windows, de Microsoft. Il est accompagné de nombreux logiciels libres complémentaires, offrant un système complet aux utilisateurs. Le système peut être utilisé sur des serveurs (LAN ou serveurs web), sur des PC ou encore sur des smartphones.

Logiciel

Un logiciel est un ensemble de séquences d'instructions interprétables par une machine et d'un jeu de données nécessaires à ces opérations. Le logiciel détermine donc les tâches qui peuvent être effectuées par la machine, ordonne son fonctionnement et lui procure ainsi son utilité fonctionnelle. Les séquences d'instructions appelées programmes ainsi que les données du logiciel sont ordinairement structurées en fichiers. La mise en œuvre des instructions du logiciel est appelée exécution.

Logiciel espion / Spyware

Logiciel dont l'objectif est de collecter et de transmettre à des tiers des informations sur l'environnement sur lequel il est installé, sur les usages habituels des utilisateurs du système, à l'insu du propriétaire et de l'utilisateur.

Machine learning

Le machine learning ou « apprentissage automatique » en français renvoie à un processus de développement, d'analyse et d'implémentation conduisant à la mise en place de procédés systématiques. Il s'agit d'un programme permettant à un ordinateur ou à une machine un apprentissage automatisé, de façon à pouvoir réaliser un certain nombre d'opérations très complexes. L'objectif visé est de rendre la machine ou l'ordinateur capable d'apporter des solutions à des problèmes compliqués, par le traitement d'une grande quantité d'informations. Cela offre ainsi une possibilité d'analyser et de mettre en évidence les corrélations qui existent entre deux ou plusieurs situations données, et de prédire leurs différentes implications.

Malware

Malware est la contraction des termes anglais malicious et software. Il désigne un logiciel malveillant s'attaquant aux ordinateurs, terminaux mobiles et objets connectés.

Le malware est un terme parapluie qui regroupe toutes les formes de logiciels hostiles ou intrusifs : virus, cheval de Troie, rançongiciel (ransomware), ver informatique, espioniciel (spyware), alarmiciel (scareware), ...

MySQL

MySQL est une base de données relationnelle libre qui a vu le jour en 1995 et est très employée sur le Web, souvent en association avec PHP (langage) et Apache (serveur web). MySQL fonctionne indifféremment sur tous les systèmes d'exploitation (Windows, Linux, Mac OS notamment). Le principe d'une base de données relationnelle est d'enregistrer les informations dans des tables, qui représentent des regroupements de données par sujets (table des clients, table des fournisseurs, table des produits, par exemple). Les tables sont reliées entre elles par des relations.

Le langage SQL (acronyme de Structured Query Language) est un langage universellement reconnu par MySQL et les autres bases de données et permettant d'interroger et de modifier le contenu d'une base de données.

O.P.Q.

Open data

L'Open Data désigne le principe par lequel une entreprise ou une organisation ouvre un accès à une partie de ses données à ses prospects, clients et partenaires, voire même au grand public. Les pratiques d'Open Data se sont développées en même temps qu'Internet et que ses usages fixes et mobiles, car c'est par le biais d'Internet que les clients peuvent accéder aux données de l'entreprise. L'open data permet d'améliorer le service rendu au client et au public en améliorant son information et en réduisant ses incertitudes et inquiétudes. Cela peut également permettre de réaliser des économies sur des services de support car le client agit généralement en self service.

Protocole IP

La communication sur l'Internet est fondée sur un protocole appelé IP pour Internet Protocol qui permet aux ordinateurs de communiquer entre eux. Ce protocole utilise des adresses numériques pour distinguer ces machines et tronçonne la communication en paquets comportant chacun une adresse de source et une adresse de destination. La version la plus couramment employée du protocole est la version IPv4 dans laquelle les adresses sont composées de 4 nombres par exemple 213.56.176.2. Une nouvelle version du protocole est en cours de déploiement : IPv6. Elle utilise des adresses plus longues composées de 8 nombres notés en hexadécimal par exemple 1 fff:0000:0a88:85a3:0000:0000:ac1f:8001. Enfin IPsec désigne un protocole de chiffrement et de signature des paquets IP.

Poste-à-poste (Peer-to-Peer, P2P)

Réseau d'échange et de partage de fichiers de particulier à particulier (exemples : e-mule, kasaa, limewire, eDonkey).

Processeur

Le processeur est le cerveau de l'ordinateur, c'est lui qui organise les échanges de données entre les différents composants (disque dur, mémoire RAM, carte graphique) et qui fait les calculs qui font que l'ordinateur interagit avec vous et affiche votre système à l'écran. Sa puissance est exprimée en Hz. Aujourd'hui, un processeur atteint les 3Ghz (Giga, milliards) et certains ordinateurs sont équipés de plusieurs processeurs.

Progiciel

Programme (ou ensemble de programmes informatiques) cohérent, indépendant et documenté, conçu pour être fourni à plusieurs utilisateurs en vue d'une même application ou d'une même fonction, qu'un usager peut utiliser de façon autonome.

R.S.T.

Rançongiciel (ransomware)

Ransomware est un type de malware qui empêche ou limite l'accès des utilisateurs à leur système, soit en verrouillant l'écran du système, soit en cryptant les fichiers des utilisateurs, sauf si une rançon est payée.

Réalité augmentée

La réalité augmentée est la superposition d'informations numériques sur une image réelle regardée à travers un écran, des lunettes ou un viseur. En milieu industriel, la réalité augmentée peut servir à guider l'opérateur pour effectuer certaines tâches ou certains gestes. Cette technologie peut également être utilisée pour faire de la formation, ou rendre des étapes de conception moins abstraites afin d'y associer plus de parties prenantes.



Réalité virtuelle

La réalité virtuelle désigne l'environnement simulé créé par ordinateur dans lequel l'utilisateur est immergé et avec lequel il peut interagir. Elle trouve sa place aujourd'hui dans les phases de conception pour faciliter la communication autour d'un prototype numérique, par exemple.

Référentiel général de sécurité (RGS)

Ensemble des règles établies par l'ANSSI et prévues par l'ordonnance n° 2005-1516 du 8 décembre 2005 « relative aux échanges électroniques entre les usagers et les autorités administratives et entre les autorités administratives » que doivent respecter certaines fonctions contribuant à la sécurité des informations, parmi lesquelles la signature électronique, l'authentification, la confidentialité ou encore l'horo-date.

RFID

La RFID désigne une technologie d'identification automatique qui utilise le rayonnement radiofréquence pour identifier les objets porteurs d'étiquettes lorsqu'ils passent à proximité d'un interrogateur.

R.S.T.

SaaS

Le mode SaaS est un mode d'utilisation d'une solution logicielle que se fait en utilisant l'application à distance qui est hébergée par l'éditeur. La solution logicielle étant utilisée, le plus souvent, à partir d'un simple navigateur Internet, elle permet à l'entreprise d'être déchargée de toute contrainte d'installation, de mise à jour ou de maintenance technique. Elle permet également d'être utilisée et partagée par les collaborateurs en situation de mobilité. Elle nécessite par contre l'hébergement des données chez un tiers (éditeur) et un accès Internet.

Serveur

Un serveur est un ordinateur dont la fonction est d'assurer l'adressage de logiciels ou de données aux ordinateurs connectés, nommés ordinateurs clients. Dans un réseau informatique, le ou les serveur(s) sont la clé de voûte du système : ils adressent les fichiers aux postes clients qui en font la demande. Côté fonctionnement, le serveur informatique apporte, de façon automatique, une réponse à la requête d'un client en respectant tout un ensemble de codifications et de protocoles réseau. Il exerce sa mission en toute autonomie et en toute permanence, 24 heures sur 24, pour pouvoir offrir une continuité du service.

Signature numérique / électronique

La signature numérique ou électronique est une technique de validation mathématique de l'authenticité et de l'intégrité d'un message, d'un logiciel ou d'un document électronique.

Simulation / modélisation

Les technologies de simulation, de modélisation et d'ingénierie numérique visent construire et à adapter aux moyens numériques un ensemble de fonctions mathématiques décrivant un phénomène qui peut comprendre des dimensions physiques, mécaniques, chimiques, biologiques ou sociales. En modifiant les variables de départ, il est ainsi possible de prédire les modifications et évolutions d'un système étudié.

Smart grids

Réseau de distribution d'électricité dit « intelligent » qui utilise des technologies informatiques et de télécommunication avec l'objectif d'optimiser le transport d'énergie des points de production à ceux de distribution. Ces réseaux doivent donc permettre de faciliter la mise en relation de l'offre et de la demande entre les producteurs, (notamment d'EnR) et les consommateurs d'électricité. Cette définition peut s'élargir aux autres systèmes énergétique (gaz, chaleur, froid).

Start-up

Ce terme était au départ utilisé pour désigner de jeunes entreprises, ayant moins d'une année d'existence, promises à une croissance forte et rapide. Pour être considéré comme start-up, ces entreprises devaient avoir réalisé au moins un tour de financement extérieur.

L'utilisation de ce mot s'est depuis étendue à de nombreuses PME du secteur technologique, éditeurs ou autres prestataires de services, qu'elles aient ou non plus d'un an d'existence et une levée de fonds au compteur.

R.S.T.

Supercalculateur

Un supercalculateur (ou superordinateur) est un système conçu pour atteindre des performances de calcul ultra-élevées et ultra-rapides (on parle alors de calcul intensif) de grandes masses de données. L'unité de calcul est exprimée en flop, qui désigne le « nombre d'opérations à virgules flottantes par seconde » et qui est une unité de mesure commune de la puissance d'un système informatique. Les deux applications principales des supercalculateurs sont d'une part le Calcul Haute Performance (CHP, High Performance Computing en anglais), et d'autre part l'analyse de données complexes, qui est de plus en plus répandue dans de nombreux segments.



Système cyber-physique

Un système cyber-physique est généralement défini comme un système composé de processus physiques et d'éléments computationnels de haut niveau en interaction. Parmi les systèmes pouvant être qualifiés de CPS, nous pouvons citer par exemple les robots mobiles, les véhicules autonomes, les réseaux électriques intelligents, et les smartphones dont l'essor, ces dernières années, a permis de nombreuses avancées à la fois d'un point de vue théorique et d'un point de vue pratique.

D'une manière générale, ces systèmes peuvent être perçus comme une extension du concept de systèmes embarqués, dont les principes de type boucle de régulation sont aujourd'hui bien connus. La principale difficulté des CPS réside dans le couplage de deux systèmes, parfois complexes, possédant des représentations temporelles différentes.

U.V.W.

Virus

Un virus est un programme ou morceau de programme malveillant dont le but est de survivre sur un système informatique (ordinateur, serveur, appareil mobile, etc.) et, bien souvent, d'en atteindre ou d'en parasiter les ressources (données, mémoire, réseau). Le mode de survie peut prendre plusieurs formes : réplication, implantation au sein de programmes légitimes, persistance en mémoire, etc. Pour sa propagation, un virus utilise tous les moyens disponibles : messagerie, partage de fichiers, portes dérobées, page Internet frauduleuse, clés USB...

Web

Le Web est le terme communément employé pour parler du World Wide Web, ou WWW, traduit en français par la toile d'araignée mondiale. Il fait référence au système hypertexte fonctionnant sur le réseau informatique mondial Internet. Par abus de langage, le Web désigne de façon plus large tout ce qui se rapproche à cet univers Internet. On ne fait plus toujours aujourd'hui la distinction technique entre ce que définit le Web et ce que définit Internet.

Inventé par Tim Berners-Lee et Robert Cailliau à la fin des années 1980, le Web se résume à cet outil qui permet la consultation, via un navigateur, de pages de sites Internet (ou sites Web). Il ne représente qu'une partie de ce que comporte réellement Internet avec, notamment, les applications de courrier électronique et le partage de fichiers en P2P, entre autres.

Webdesigner

Le webdesigner (ou designer d'interfaces web) est chargé de concevoir et de réaliser le design d'une interface web : son métier ne se résume pas à la conception graphique seule car il s'attache avant tout à la formalisation des interactions des pages du site web. Créatif et novateur, il tient néanmoins compte des contraintes spécifiques au support Internet en termes d'ergonomie, d'utilisabilité et d'accessibilité. Le webdesigner peut exercer dans une agence Web, dans une ESN (Entreprise de Services du Numérique), en tant que travailleur indépendant ou directement chez le client.

Wi-Fi (Wireless Fidelity)

Technologie de réseau informatique sans fil pouvant fonctionner pour construire un réseau interne accédant à Internet à haut débit. Cette technologie est basée sur la norme IEEE 802.11 (ISO/CEI 8802-11).

X.Y.Z.

Les définitions du présent glossaire sont issues de différentes sources : Glossaire de l'ANSSI, SYNTEC NUMERIQUE, CIGREF, Conseil National du Numérique, AFNOR, Rapport Technologies Clés 2020 et wikipedia.fr

CCI France
Département 3i
Industrie / Innovation / Intelligence économique

46-48 avenue de la Grande Armée - CS 50071 - 75858 PARIS Cedex 17

www.cci.fr/web/performance-et-innovation

 [@CCI_innovation](https://twitter.com/CCI_innovation)